**Especificación de casos de uso: Acceder a mesa**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 19/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Acceder a mesa](#id.6s0z7jkeposn)

1. [Descripción breve](#id.ual5cq44qgcl)

[2. Flujo de eventos](#id.cdisuhrrt02x)

1. [Flujo básico](#id.z3j0sqsssibn)

[3. Requisitos especiales](#id.9cvve8ox1252)

[4. Precondiciones](#id.2562qotilper)

[5. Postcondiciones](#id.uvdb4j90d05m)

[6. UML](#id.2socilxcvxzp)

**Especificación de caso de uso: Acceder a mesa**

**1. Casos de uso: Acceder a mesa**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al camarero acceder a la información de la mesa. Sale una nueva ventana con los platos pedidos en esa mesa y donde se puede realizar acciones como eliminar o añadir plato, cobrar, etc. Las mesas abiertas sin platos enviados son las que aparecen en color verde. Las mesas amarillas son mesas abiertas con platos enviados a cocina.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Si pulsamos sobre una mesa verde o amarilla nos llevará a la pantalla de platos de esa mesa.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de mesas en TPV y tener al menos una mesa verde o amarilla.

**5. Post-condiciones**

Accede a la pantalla de platos de la mesa seleccionada..

**6.UML**